

03FYZ TECNICHE DI PROGRAMMAZIONE

Esercitazione di Laboratorio 11 – 27 Maggio 2015

Obiettivi dell'esercitazione:

- Simulazioni
 - *JavaFX*
-

Esercizio – Usando come canovaccio il programma di simulazione realizzato in aula:

- Completare il simulatore, testarlo. Controllare che, nell'eventualità in cui si verifichi la morte sotto i ferri di un paziente, il medico torni immediatamente libero in modo da poter curare altri pazienti.
- Aggiungere una classe per raccogliere le statistiche della simulazione (numero di pazienti curati/deceduti; tempo di attesa medio/massimo in funzione del triage; etc.)
- Trattare in modo più realistico i “dottori”, creando una classe e aggiungendo gli eventi rilevanti. Ipotizzare che ogni dottore possa lavorare al massimo per 8 ore al giorno, far iniziare il turno dei dottori ognuno con un certo ritardo rispetto all'altro, in modo tale da coprire i periodi di pausa.

SUGGERIMENTI: inserire due nuovi eventi “*DOCTOR_INIZIA_TURNO*” e “*DOCTOR_FINE_TURNO*”. Il primo dottore inizierà il turno nel momento in cui arriva il primo paziente; schedare all'interno dell'evento “*DOCTOR_INIZIA_TURNO*” il momento in cui il dottore dovrà terminare il proprio turno lavorativo (8 ore dopo l'evento di inizio turno) e schedare all'interno dell'evento “*DOCTOR_FINE_TURNO*” il momento in cui lo stesso dottore dovrà riprendere servizio (quindi 16 ore dopo l'evento di fine turno).

- Realizzare un'interfaccia grafica con *JavaFX* contenente un campo di testo per poter inserire manualmente il nome di un dottore, un campo di testo per inserire le ore di sfalsamento di inizio servizio rispetto all'inizio della simulazione, un bottone per aggiungere il dottore alla lista dei dottori (sarà quindi possibile inserire n dottori) e un altro bottone per lanciare la simulazione. Al completamento della simulazione, visualizzare le statistiche finale in una *TextArea*.