

ASSIGNMENT 4 – PROTOTIPO AD ALTA FEDELTA'

CONSEGNA: 5 GIORNI PRIMA DELL'APPELLO D'ESAME SCELTO

PANORAMICA

In questo ultimo passo progettuale, l'obiettivo è progettare ed implementare un prototipo ad alta fedeltà del progetto, tenendo in considerazione il dominio di interesse scelto nella prima esercitazione, i bisogni specifici degli utenti estratti nella seconda esercitazione, e il prototipo a bassa fedeltà implementato nella terza esercitazione. A tal proposito, utilizzerete gli strumenti di prototipazione rapida visti a lezione, ed in particolare, Figma.

PREPARAZIONE ED ESECUZIONE

Creare un prototipo interattivo ad alta fedeltà. Partendo dal prototipo a bassa fedeltà creato nell'assignment 3 e dai feedback ricevuti, create un prototipo interattivo ad alta fedeltà della vostra soluzione, con le funzionalità e/o schermate essenziali. Le funzionalità di base del prototipo non devono necessariamente funzionare completamente (essendo un prototipo Figma, tutti i dati e le informazioni mostrate saranno "fake" e prestabilite). Il prototipo ad alta fedeltà deve però avere l'aspetto di un'applicazione reale. Come in precedenza, i passaggi banali (ma obbligatori) per far funzionare la soluzione (es., il login) si possono ignorare.

CONSEGNA

Nella cartella di Google Drive del vostro gruppo, entro la scadenza, caricate un **report testuale** in pdf (**massimo 35 pagine**) che includa:

- Le informazioni che avete incluso per i passi progettuali precedenti:
 - Riviste secondo i feedback ricevuti ed eventualmente espansive, tenendo conto che in una presentazione lo spazio era limitato.
 - Opportunamente collegate tra di loro.
 - **Fate riferimento alla sezione "Consegna" degli assignment precedenti per l'elenco delle informazioni richieste per ogni passo progettuale!**
- L'ultimo passo progettuale, relativo al prototipo ad alta fedeltà:
 - Screenshots/foto delle parti principali del prototipo, con la loro spiegazione.
 - Le (eventuali) limitazioni del prototipo e come si relaziona con il prototipo di carta (ne implementa tutte le funzionalità? Solo alcune? Avete fatto dei cambiamenti? Perché? ...)
 - Link pubblico di Figma al prototipo.

PRESENTAZIONE

Preparate una presentazione del vostro lavoro per l'esame (**massimo 15 minuti**) che includa:

- La descrizione (breve) del percorso che vi ha portato alla realizzazione del prototipo finale. A titolo esemplificativo:
 - Journey map con le relative scelte progettuali (~2 min).
 - Processo di needfinding con i bisogni estratti e la definizione della soluzione (~2 min);
 - Prototipo a bassa fedeltà (~1 min);
- N.B.: Dati i tempi stretti, focalizzatevi sull'identificare e comunicare solo le cose più importanti emerse durante il semestre.**
- Una «demo» del prototipo ad alta fedeltà, attraverso una prova dal vivo che ne racconti le caratteristiche e faccia capire come la vostra soluzione si collega agli argomenti del corso e risolve i bisogni identificati in precedenza (~9 min).

Al termine della presentazione seguiranno **10 minuti** di domande (anche individuali). Oltre a discutere il progetto presentato, verrà valutata la conoscenza dei componenti del gruppo rispetto ai temi trattati durante le lezioni del corso.