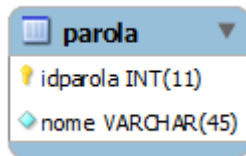


Simulazione d'esame del 03/06/2013

Si consideri l'elenco delle parole della lingua italiana. Tale elenco è codificata dal data-set presente nel database `dizionario.sql`, che contiene la seguente tabella:

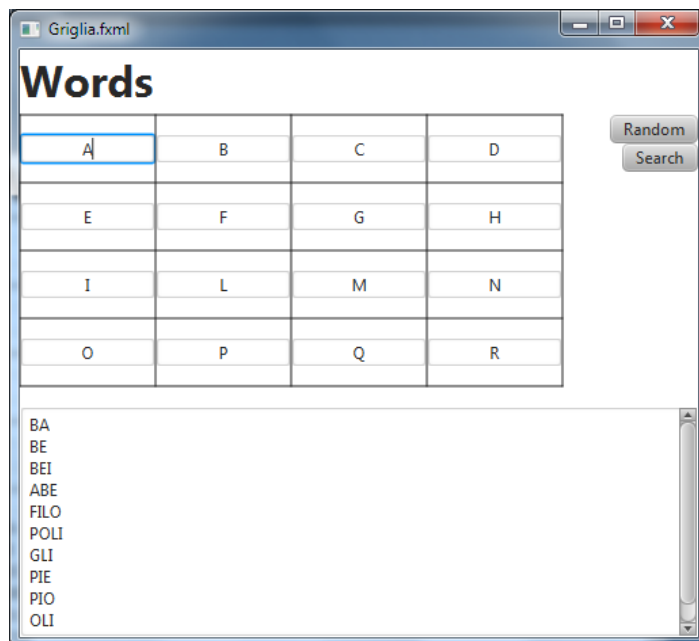


parola
idparola INT(11)
nome VARCHAR(45)

Si desidera realizzare un'applicazione JavaFX la quale, partendo da una disposizione di 16 lettere alfabetiche su una griglia 4x4, sia in grado di determinare quante e quali parole del dizionario siano presenti sulla griglia. Le parole devono essere costruite partendo da una lettera della griglia, muovendosi sempre su lettere adiacenti (nelle 8 direzioni) e senza usare nessuna lettera più di una volta.

L'utente può inserire manualmente le 16 lettere nelle 16 caselle, oppure richiedere che esse vengano generate casualmente con il bottone "Random".

Quando l'utente preme il bottone "Search", il programma dovrà stampare nell'area di testo sottostante l'elenco di tutte le parole appartenenti al dizionario e presenti sulla scacchiera.



Nella realizzazione del codice, si utilizzino le classi Bean e DAO già presenti nel progetto scaricabile.